



Alcanza el
máximo nivel en FIFA con
KOLDERIU

LUNWERRG

3D JUEGOS

Alcanza el
máximo nivel en FIFA con
KOLDERIU

© Carles Santaló Sanz, 2022

© Editorial Planeta, S. A., 2022

Lunweg es un sello editorial de Editorial Planeta, S. A.

Avenida Diagonal, 662-664 – 08034 Barcelona

Calle Juan Ignacio Luca de Tena, 17 – 28027 Madrid

lunweg@lunweg.com

www.lunweg.com

www.instagram.com/lunweg

www.facebook.com/lunweg

www.twitter.com/Lunweglibros

© 3DJuegos Publicaciones On Line Media, S. L., 2022

3DJuegos es una publicación del grupo Webedia España, S. L.

Calle Zurbano, 73, 1.ª planta - 28010 Madrid

redaccion@3djuegos.com

www.3djuegos.com

www.instagram.com/3djuegos

www.facebook.com/3djuegos

www.twitter.com/3djuegos

www.tiktok.com/@3djuegos

www.youtube.com/3djuegos

Capturas de pantalla de EA Sports *FIFA 22*: © Electronic Arts Inc.

Fotografías de Kolderiu: archivo personal del autor

Diseño de la cubierta y del interior: Coverkitchen

Creación y realización: Lunweg, 2022

Transcripción y adaptación del texto: © Álex Pareja, 2022

Primera edición: abril de 2022

ISBN: 978-84-18820-47-2

Depósito legal: B. 1.200-2022

Imprime: Macrolibros

No se permite la reproducción total o parcial de este libro, ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea este electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Art. 270 y siguientes del Código Penal).

Diríjase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

Impreso en España

El papel utilizado para la impresión de este libro es cien por cien libre de cloro y está calificado como papel ecológico.

W
E
I
D
N

1

¡EMPIEZA EL PARTIDO!

8

2

TIPOS DE JUGADORES

16

3

LO PRIMERO ES LO PRIMERO: LA FORMACIÓN
DE TU EQUIPO

22

4

EL MOMENTO DE LA VERDAD: ¡A JUGAR!

50

5

CÓMO CAMBIAR EL RUMBO DE UN PARTIDO
CUANDO LA COSA VA MAL

66

6

LA MENTALIDAD LO ES TODO

76

7

ULTIMATE TEAM Y LA LÍNEA QUE SEPARA
LA DIVERSIÓN DE LA COMPETICIÓN

82

8

LAS CARTAS DECIDEN LA PARTIDA

140

9

ICONOS: LAS MEJORES CARTAS DE *FIFA*

156

10

EL ARTE DE TRADEAR EN *FIFA*:
¿CUÁNTO PUEDO GANAR?

164

11

EL CIRCUITO COMPETITIVO:
¿CÓMO HACERSE JUGADOR PROFESIONAL?

170

12

¿QUIERES SER CREADOR DE CONTENIDO?

178



1



**¡EMPIEZA
EL PARTIDO!**



HOLA, SOY KOLDERIU

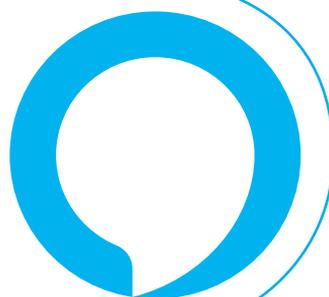
Mi nombre es Carles Santaló Sanz, pero en internet todos me conocen como Kolderiu. Nací el 31 de octubre de 1997 en Mataró, aunque me he criado toda la vida en Vilassar de Mar. Ahora vivo en Madrid, donde juego en el equipo DUX Internacional. Llevo jugando al fútbol desde que tengo ocho años, y a partir de los dieciséis comencé una etapa que me llevó al Espanyol y el Girona, pasando por equipos de tercera división y segunda B, hasta ahora, que estoy en Primera División RFEF. Mi día a día consiste en compaginar mi carrera como youtuber con la de futbolista, aunque siempre me he considerado semiprofesional en ese campo.

Desde que comencé a subir vídeos sobre *FIFA* a YouTube en octubre de 2016, quise darme a conocer únicamente por mi nivel de juego, es decir, nunca intentaba hacer ningún tipo de contenido lúdico, simplemente jugaba e intentaba que el resto jugara mejor. En *FIFA 18* conseguí clasificarme para el mundial, uno de mis objetivos desde que empecé a jugar. Después dejé un poco de lado el aspecto competitivo y comencé a centrarme en la creación de contenidos, directos en Twitch, etc.

Entreno por la mañana y me centro en la creación de contenido el resto del día. Básicamente esa es mi vida.

*Si quieres saber más sobre mí, utiliza Alexa y dile: **Alexa, abre 4-3-3**. Una vez que te responda, pide:*

**CUÉNTAME DIEZ COSAS
QUE NO SÉ DE TI.**





MI OBJETIVO: AYUDARTE A JUGAR MEJOR... Y A DIVERTIRTE

En este libro voy a intentar transmitirte todo lo que considero importante en *FIFA*, lo que te será útil para mejorar como jugador y para pasarlo bien. Verás cómo distribuyo mi tiempo de juego, cómo aprovecho al máximo cada modalidad, qué hay que hacer para mejorar a nivel técnico y táctico, cómo te recomiendo crear tu plantilla, qué formaciones y tácticas utilizar, cómo debes enfrentarte ante diferentes rivales... intentaré que puedas mejorar en algunos aspectos de tu juego y, sobre todo, que puedas disfrutarlo y exprimirlo al máximo.

Pero para ello hay que partir de una base fundamental: pasárselo bien. Si algo he descubierto, tanto en *FIFA* como en el resto de las experiencias de mi vida, es que si no

disfrutas con lo que haces es mucho más complicado aprender y mejorar. Por eso intentaré que lo pases lo mejor posible con el juego. Una vez conseguido eso será mucho más fácil que mejores como jugador y aprendas nuevas mecánicas. Pero lo principal, ya que esto es un juego, es divertirse con él.

Con este libro pongo en tus manos mi experiencia, los éxitos y fracasos que he vivido a lo largo de todos estos años, y que te podrán servir como guía para mejorar tu nivel de juego de una forma más rápida y eficaz. Lo he escrito pensando en lo bien que me hubiera venido a mí mismo tenerlo cuando comencé a jugar al *FIFA* y espero, de corazón, que pueda ayudarte.



Si no disfrutas con lo que haces es mucho más complicado aprender y mejorar.



FC Santalo



Valoración 89 Química 100

L2 ACCIONES DE LA PLANTILLA



X Cambiar O Atrás □ Acciones ▲ Buscar ◀ R Vistas R3 Datos jugador OPTIONS Ayuda

¿CUÁL ES EL ESTILO KOLDE?

Me considero un jugador bastante agresivo. Mi intención desde el primer minuto es ganar 15-0, y si no lo consigo es porque el rival me lo está impidiendo. No me conformo con ganar por la mínima, presiono desde el primer instante e intento ocasionar jugadas.



La clave y una de las bases de *FIFA* es chutar solo cuando de verdad sea posible que entre el balón.

Quiero ser el protagonista del partido, y por eso no espero a que el rival cometa un error, sino que intento provocarlo. Hay veces que no lo consigo, porque si lo hiciera siempre sería el mejor jugador del mundo y no es el caso. Creo que mi estilo es agradable de ver, regateando mucho, jugando bastante rápido, dando más importancia a pasarlo bien (y a que la gente que me ve también disfrute) que al resultado final en sí.

Eso no quiere decir que sea un loco y que en determinadas circunstancias no dé prioridad a ganar el partido. Por ejemplo, en el minuto 85 es posible que no haga una ruleta con un central dentro de mi área si voy ganando 2-1, sino

que despejaré el balón y trataré de defender sea como sea.

Me gusta chutar a portería cada vez que hay una posibilidad real de gol, pero evito hacerlo en cualquier momento porque sí, ya que considero que ese es un error muy común de los jugadores de nivel medio y bajo. Al mirar las estadísticas, estos jugadores se sienten frustrados porque ven que han fallado mucho, pero es que la clave y una de las bases de *FIFA* es chutar solo cuando de verdad sea posible que entre el balón.

A nivel defensivo intento ser muy agresivo y es uno de mis principales defectos como jugador. Me precipito en demasiadas ocasiones.