

Geronimo Stilton



EL LIBRO 
DE LOS JUEGOS 
DE VIAJE  

DESTINO

Geronimo Stilton

EL LIBRO DE LOS JUEGOS DE VIAJE



DESTINO

El nombre de Geronimo Stilton y todos los personajes y detalles relacionados con él son *copyright*, marca registrada y licencia exclusiva de Atlantyca S.p.A. Todos los derechos reservados. Se protegen los derechos morales del autor.

Textos de Geronimo Stilton

Inspirado en una idea original de Elisabetta Dami

Ilustraciones de Roberto Ronchi (diseño) y Valentina Grassini (color)

Diseño gráfico de Merenguita Gingermouse y Sara Baruffaldi

Dirección artística de Iacopo Bruno

Cubierta de Andrea Cavallini (diseño) y Christian Aliprandi (color)

Diseño gráfico de Laura Dal Maso (theWorldofDot)

Ilustraciones de las páginas iniciales y finales de Roberto Ronchi (diseño) y Ennio

Bufi MAD5 (diseño página 123), Studio Parlapà y Andrea Cavallini (color)

Mapa de Andrea Da Rold (diseño) y Andrea Cavallini (color)

Título original: *Il libri de giochi delle vacanze*

© de la traducción: Manuel Manzano, 2008

Destino Infantil & Juvenil

infoinfantilyjuvenil@planeta.es

www.planetadelibrosinfantilyjuvenil.com

www.planetadelibros.com

Editado por Editorial Planeta, S. A.

© 2004 - Edizioni Piemme S.p.A., Palazzo Mondadori, Via Mondadori 1,
20090 Segrate – Italia

www.geronimostilton.com

© 2008, 2016 de la edición en lengua española: Editorial Planeta S.A.

Avda. Diagonal, 662-664, 08034 Barcelona

Derechos internacionales © Atlantyca S.p.A., Via Leopardi 8, 20123 Milán - Italia
foreignrights@atlantyca.it / www.atlantyca.com

Primera edición: junio de 2008

Primera edición en esta presentación: junio de 2016

ISBN: 978-84-08-15755-7

Depósito legal: B. 9.702-2016

Impreso en España - Printed in Spain

El papel utilizado para la impresión de este libro es cien por cien libre de cloro y está calificado como **papel ecológico**.

No se permite la reproducción total o parcial de este libro ni su incorporación a un sistema informático, ni su transmisión en cualquier forma o por cualquier medio, sea éste electrónico, mecánico, por fotocopia, por grabación u otros métodos, sin el permiso previo y por escrito del editor. La infracción de los derechos mencionados puede ser constitutiva de delito contra la propiedad intelectual (Arts. 270 y siguientes del Código Penal).

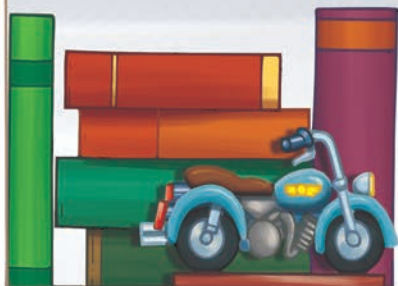
Dirijase a CEDRO (Centro Español de Derechos Reprográficos) si necesita fotocopiar o escanear algún fragmento de esta obra. Puede contactar con CEDRO a través de la web www.conlicencia.com o por teléfono en el 91 702 19 70 / 93 272 04 47.

Stilton es el nombre de un famoso queso inglés. Es una marca registrada de la Asociación de Fabricantes de Queso Stilton. Para más información www.stiltoncheese.com

ÍNDICE



- ¡El reglamento! 22
- Ha llegado... 24
- ¡El tren de las palabras! 26
- ¡El Zoo-Loco! 27



- ¡Las Palabras-Hamburguesas! 28
- ¡El Supermegahelado! 29
- ¡Pies pestilentes! 30
- ¡La lista de la compra! 31
- La bruja elige el color... 32
- ¡Con el tres se gana! 33



- ¡Los opuestos! 34
- ¡En 60 segundos! 35
- ¡Intenta imaginar! 36
- ¡El juego del nombre! 38
- ¡La letra perdida! 40
- ¡El juego de los puntos! 42
- ¡Piedra, papel, tijeras! 44



- ¡Todos poetas! 46
- ¡Vamos a la Ópera! 47
- ¡El juego de la publicidad! 48
- ¡Un día perfecto! 50
- ¡El juego de Peter Pan! 52
- ¡Adivina la palabra! 54

- ¡Tortugas en bicicleta! 55
- ¡Pierde el primero que se ría! 56
- ¡Código secreto! 57
- ¿Bien o mal? 58
- ¡Adivina por la cara! 62
- Si... 63



- ¡El juego exagerado! 64
- Pero y si aquel día... 66
- ¡Caliente, caliente! 68
- ¡El colmo de los colmos! 70



- ¿Cara o cruz? 72
- ¡Con los ojos cerrados! 73
- ¡El Supermegabingo! 74
- Voy a... 83
- El Ratón-Sombra 84
- El juego del pastel 86
- ¿Quién es el burro? 88



- ¡Miau, guau, croac! 90
- ¡El juego del Tris! 92
- ¿Qué falta? 94
- ¡El Juego-Granja! 96
- ¿Quién es el jefe? 98
- ¡Más fuerte, chicos! 100
- ¡En el arca de Noé! 102





TODA LA CULPA ES DE UN MON RATY

Antes que nada me presentaré. Mi nombre es Stilton, *Geronimo Stilton*. Soy un ratón editor: dirijo el *Eco del Roedor*, el periódico más famoso de la Isla de los Ratones... ¡y adoro los **bombones al queso**! Todo empezó así...





Aquella mañana, cuando llegué a la oficina, mi contable, Flanella Posapiano, corrió apresurada a mi encuentro.

—¡Señor Stilton! ¡Me he olvidado de pagar los impuestos! **¡QUÉ TRAGEDIA!**

—¿Que te has olvidado de pagar los impuestos? —palidecí—. **¡QUÉ TRAGEDIA!**

Entró mi secretaria Ratonila:

—¿Se ha olvidado de pagar los impuestos? **¡QUÉ TRAGEDIA!**

Entró mi hermana Tea:

—¿Nos hemos olvidado de pagar los impuestos? **¡QUÉ TRAGEDIA!**

Entró mi primo Trampita:

—¿Os habéis olvidado de pagar los impuestos? **¡QUÉ TRAGEDIA!**

Entró Benjamín, mi sobrinito preferido:

—¿Se han olvidado de pagar los impuestos? **¡QUÉ TRAGEDIA!**

El plazo para pagar los impuestos finalizaba



precisamente al día siguiente...

¡QUÉ TRAGEDIA!



Todos empezamos a tra-
bajar como locos.



Mon Raty

Frenéticos, trabajamos hasta las ocho
de la tarde. Después tocaron las diez de
la noche, las once, medianoche...



Hacia la una de la madrugada, deprimido,



empecé a **ROER** bombones al queso.

Distraído, devoré pralinés al taleggio, des-
pués bombones de mozzarella, luego chocola-
tinas al gorgonzola, a continuación, crocantis
al mascarpone... Roe que te roe, a las cinco de
la madrugada me di cuenta de que me había
comido siete cajas de *Mon Raty*. ¡Ayyyyy!

Me dolía la barriga sólo de pensarlo...

Por la mañana, Tea y Benjamín preguntaron:

—Y bien?

Con un suspiro, señalé un enorme montón
de documentos sobre mi escritorio.





— ¡Justo a tiempo! ¡Ya está hecho! ¡He acabado!

Después me froté los ojos, estaba cansadísimo:

—No veo la hora de irme a dormir...

—¡Geronimo! Pero ¿cuántos bombones Mon Raty te has comido? —gritó Tea.

Yo intenté esconder las siete cajas, **ROJO DE VERGÜENZA:**

—Ejem, bueno, esto, yo...

—**¡TÍO, HEMOS GANADO!** —exclamó Benjamín agitando un papel de estaño.

—Los bombones **Mon Raty** sortean unas **SÚPER-LUJOSAS** vacaciones en las Islas Felices para cuatro roedores. Y... ¡éste es el cupón ganador!

—Bueno, bueno —bostecé yo—. Me alegro de haber ganado... pero ahora me voy a dormir...

Tea me atrapó por la cola:

—¡Ah, no, hermanito, tenemos que partir en seguida! **¡INMEDIATAMENTE!** ¡El concurso caduca hoy!



—¡Tío, hemos ganado!



Con los bigotes **ZUMBÁNDOME** de exasperación grité:

—Pero ¿es que todo tiene que ser precisamente hoy?

Trampita entró **CORRIENDO**:

—¿He oído bien? ¿Qué es lo que hemos ganado? ¡Quiero mi parte! ¡Nada de bromitas, primo!

—¡Hemos ganado unas vacaciones para cuatro en las Islas Felices, pero el aguafiestas de Geronimo no quiere ir! —resopló Tea.

Yo chillé cada vez más exasperado:

- Yo no soy un aguafiestas...

además lo he ganado yo...

y además estoy cansado, ¡quiero irme a dormir!



A pesar de mis protestas, un cuarto de hora más tarde estábamos ya en el aeropuerto, listos para partir hacia las Islas Felices. **YO TENÍA UN HUMOR PÉSIMO.**



¡Grrrrrrr... odio viajar!

Antes de que me diera cuenta, estábamos ya en el avión, con los cinturones abrochados.

Benjamín, sentado a mi lado, exclamó:

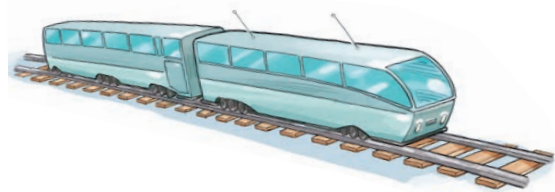
—Títo, ¿quieres jugar conmigo a *Intenta imaginar...*?

¡Me divertí tanto que ni siquiera me mareé!

Bajamos del avión y tomamos un taxi.

El conductor era una rata loca que





arrancó **A TODA**
VELOCIDAD

para llegar a tiempo a la estación. Yo estaba pálido como una mozzarella. Para distraerme, Benjamín me propuso jugar con él al *Tris*.

¡Me divertí muchísimo!

Llegamos justo a tiempo a la estación y subimos a un tren que ya estaba arrancando. Tea





y Trampita se durmieron, yo estaba ya aburrido de viajar... Benjamín me propuso jugar con él al *Supermegabingo*.

¡Me divertí muchísimo!

Nuestro viaje prosiguió en un autocar de la compañía *Viajes Felices*. ¡Por mil quesos de bola! ¡A bordo había un grupo de apasionados de las canciones tirolesas que empezaron a cantar a **pleno pulmón!**

Trampita y Tea se unieron al coro...

A mí me entró dolor de cabeza. Pero mi adorado sobrinito, Benjamín, me propuso:



—Títo, ¿jugamos a *Adivina la palabra?*

¡Me divertí muchísimo!

Finalmente, llegamos al puerto. Allí, embarcamos en un inmenso transatlántico que nos llevaría a las Islas Felices.



Yo estaba aburrido, superaburrido, archiaburrido de viajar. Pero Benjamín me propuso:

—Tío, ¿jugamos al *Juego de la Publicidad*? Debo admitir que me divertí muchísimo.

Pasaron los días. Tras una **LARGUÍSIMA** travesía, llegamos a las Islas Felices, donde subimos a un **divertido** taxi local a pedales.



—Pónganse cómodos... el viaje será bastante **largo!** —dijo el conductor pedaleando. Por



suerte, Benjamín me propuso jugar al juego de *Los opuestos*.

¡Me divertí muchísimo!

Me divertí tanto, que ni siquiera me di cuenta de que el tiempo pasaba.

Llegamos a un espléndido hotel con vistas al mar. Benjamín y yo nos pusimos el bañador y después **CORRIMOS** a la playa a bañarnos.

Tumbado debajo de las palmeras, con las patas en remojo en las tibias aguas de un mar tropical, saboreando un cucurucho de helado al

gorgonzola,

suspiré feliz.

Ejem, bien mirado, quizá había valido la pena





El sol se elevaba en el horizonte...



¡... qué bonito es estar de vacaciones en las Islas Felices!



viajar para llegar a un sitio tan hermoso... En realidad, el viaje no me había resultado nada pesado... gracias a Benjamín...

¡me había gustado mucho jugar con él!

Benjamín exclamó:

—Tío, ¿por qué no escribes un libro con todos los juegos a los que se puede jugar en un **viaje**? ¡Podrías llamarlo *El libro de los juegos de viaje*!

Yo lo abracé, acariciándole las orejitas.

—¡Qué buena idea, Benjamín, querido

quesito mío!

A nuestra vuelta, escribimos el libro. ¡Y tuvo mucho éxito!

Desde entonces, cada vez que viajo, siempre lo llevo conmigo... ¡y desde entonces *me divierto muchísimo*

¡viajando!

PARTIMOS...

¡Buen viaje a todos!

